

КИБЕРСПОРТ И КОМПЬЮТЕРНЫЙ СПОРТ: АКТУАЛЬНЫЕ ПРОБЛЕМЫ ПРАВОВОГО РЕГУЛИРОВАНИЯ

АЛЕКСЕЕВ СЕРГЕЙ ВИКТОРОВИЧ,
главный научный сотрудник Института законодательства и сравнительного правоведения
при Правительстве Российской Федерации,
профессор Российской академии народного хозяйства
и государственной службы при Президенте Российской Федерации,
профессор Национального исследовательского университета «Высшая школа экономики»,
председатель Комиссии по спортивному праву Ассоциации юристов России,
председатель Комиссии по спортивному праву
Общественного совета Министерства спорта Российской Федерации,
заместитель председателя Международного союза юристов,
вице-президент Общероссийской Федерации функционального многоборья,
вице-президент Федерации студенческого бокса России, доктор юридических наук,
профессор, почетный работник высшего профессионального образования Российской Федерации,
почетный работник науки и техники Российской Федерации
sportpravo@gmail.com

КУТАШЕВСКАЯ ЯНА СЕРГЕЕВНА,
советник председателя Комиссии по спортивному праву Общественного совета
Министерства спорта Российской Федерации
presovet@mail.ru

МЕЛЬНИК ВАСИЛИЙ НИКОЛАЕВИЧ,
советник председателя Комиссии по спортивному праву Ассоциации юристов Российской Федерации
pravo@alrf.ru

Статья посвящена исследованию киберспорта и компьютерного спорта как составляющих частей спорта. Проводится разграничение понятий киберспорта и компьютерного спорта. Рассматривается обоснованность применения требований, установленных отечественным законодательством для признания новых видов спорта, по отношению к киберспорту и компьютерному спорту. Анализируется вопрос целесообразности признания киберспорта и компьютерного спорта в качестве составных частей спорта.

Ключевые слова: спорт, киберспорт, компьютерный спорт, видеоигры, правила, требования.

CYBERSPORTS AND COMPUTER SPORTS: RELEVANT ISSUES OF LEGAL REGULATION

ALEKSEEV SERGEY V.
Chief Research Scientist of the Institute of Legislation and Comparative Law
under the Government of the Russian Federation
Professor of the Russian Presidential Academy of National Economy and Public Administration
Professor of the National Research University Higher School of Economics
Chairman of the Commission on Sports Law of the Association of Lawyers of Russia
Chairman of the Commission on Sports Law of the Public Council of the Ministry of Sports of the Russian Federation
Deputy Chairman of the International Union of Lawyers, Vice-President of the Russian Functional All-Around Federation
Vice-President of the Federation of Student Boxing of Russia
LL.D., Professor, Honored Worker of Higher Professional Education of the Russian Federation
Honored Worker of Engineering Science of the Russian Federation

KUTASHEVSKAYA YANA S.
Adviser to the Chairman of the Commission on Sports Law of the Public Council
of the Ministry of Sports of the Russian Federation

MELNIK VASILIIY N.
Adviser to the Chairman of the Commission on Sports Law of the Association of Lawyers of the Russian Federation

This article is devoted to the study of e-sports and computer sports as components of sports. A distinction is made between the concepts of e-sports and computer sports. The author considers the validity of applying the requirements established by domestic legislation for the recognition of new sports in relation to e-sports and computer sports. The question of the appropriateness of recognizing e-sports and computer sports as an integral part of sports is analyzed.

Keywords: sports, eSports, computer sports, video games, rules, requirements.